

开机动画制作

1. 开机动画原理

安卓的开机动画是由一系列的 png 或 jpeg 或 bmp 图片组成，这些图片组成一系列的连续的帧，形成动画形式，它并不是一个视频图像或一张 GIF 动态图片，而是一个文件包，将各各帧的图片以压缩形式保存的一个 ZIP 文件，这个文件名通常为 bootanimation.zip

2. 文件包内容

bootanimation.zip 文件包通常是由以下的文件组成

1) 动画属性文件 desc.txt，这个文件用于设置动画图片的大小，帧数，文件夹名称，播放次数等，保存的格式为 ANSI 格式。

2) 动画图片文件夹 part0，这个文件夹存放的是第一阶段的动画图片文件。

3) 动画图片文件夹 part1，这个文件夹存放的是第二阶段的动画图片文件。

4) audio_conf.txt 文件，该文件一般不需要修改

名称	修改日期	类型	大小
desc.txt	2019/6/19 16:04	文本文档	1 KB
part0	2019/6/19 16:04	文件夹	
part1	2019/6/19 16:04	文件夹	
audio_conf.txt	2015/12/11 15:32	文本文档	1 KB

3. desc.txt 文件注解

desc.txt 文件打开后的如下图所示

1920 1080 1，这里 1920 代表代表图片的宽度，1080 代表图片的高度，1 代表帧数，就是每秒播放的图片数。

p 1 0 part0，这段可以解释为循环播放 part0 文件夹下的文件 1 次，间隔时间为 0

p 0 0 part1，这段可以解释为循环播放 part1 文件夹下的文件无限次，间隔时间为 0

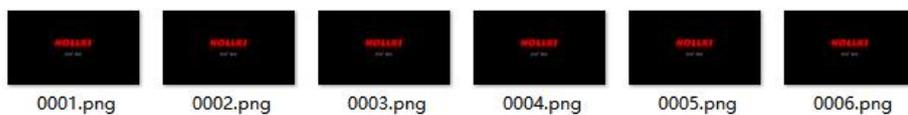


```
desc.txt - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
1920 1080 1
p 1 0 part0
p 0 0 part1
```

4.制作图片

你可以自己制作一组连续的动画图片，或者从视频中导出一组连续的图片，之后将图片大小调整到适配所需设备的大小，命名方式为一组连续的数字如

0001.png, 0002.png 以此类推, 命名后分别放置在两个存放图片的文件中



5.编辑 desc.txt 文件

在编写 desc.txt 文件的时候注意空格和循环时间的设定, 可参考现有的 desc.txt 文件编写或者直接修改一个也可, 保存的时候一定要注意编码方式为 ANSI 格式

6.压缩文件

一切都制作好后就可以直接打包了, 打包时按住 CTRL 同时选中按照上面操作已修改好的 desc.txt, part0, part1, audio_conf.txt 四个文件加入压缩文件, 名字直接命名为 bootanimation.zip, 千万注意, 格式一定要是 ZIP 的, 压缩方式一定要选择储存, 不然系统识别

不到文件。

